

Шпаргалка для педагогов

Подготовила
Воспитатель - Багманян М.М.

Цель шахматной игры — поставить мат неприятельскому королю. После этого игра сразу заканчивается. Кто поставил мат сопернику, тот и выиграл партию.

Королю объявлен шах!

Короля рубить нельзя. Если возникает ситуация, когда король находится под боем неприятельской фигуры, это означает, что ему объявлен шах. Оставлять короля под шахом запрещено. Нужно обязательно защищаться.

Три способа защиты от шаха

1. Срубить шахующую фигуру, т. е. ту фигуру, которая напала на короля.
Забрать атакующую фигуру можно самим королем или любой другой фигурой.
 2. Уйти, т. е. передвинуть короля на соседнюю клетку, которая не находится под шахом.
 3. Закрыться, т. е. поставить между королем и нападающей фигурой свою фигуру.
- Если король не может защититься от шаха ни одним из трех способов, то игра сразу заканчивается, а такое положение называется «мат».

Список литературы:

1. Сухин И. Г. Волшебные фигуры, или **Шахматы для детей 2–5 лет**. – М. : Новая школа, 1994.
2. Сухин И. Г. Приключения в **Шахматной стране**. – М. : Педагогика, 1991